A bien y réfléchir il serait mieux de faire aussi un site web reprenant les principales fonctionnalité (pas forcément les évènements et autre gadget)

L’application doit présenter des animes que l’utilisateur est susceptible d’apprécier. L’utilisateur donne ensuite son avis par rapport à ce qu’il a regardé.

Le but de l’appli est de faire découvrir les anime à plus de personne et donner envie aux gens de regarder plus d’anime.

Liste d’idée de fonctionnalité du produit fini (classer par ordre d’importance) :

L’utilisateur à un compte personnel

L’utilisateur peut explorer la liste d’anime et faire des recherches par nom, genre, studio …

L’utilisateur peut aimer un anime qu’il a vu

L’utilisateur peut voir sa liste d’animes aimés

Des recommandations d’un à trois anime sont présenté par l’appli en fonction des animes aimés

L’utilisateur peut gagner des récompenses : des trophées uniques en fonction de la tâche qu’il a accomplis

L’utilisateur peut voir sa liste de trophées

Des recommandations spéciales ou événements déclenchées lorsque l’utilisateur rempli des conditions précises

Un utilisateur vérifié peut proposer des animes qui ne sont pas encore présent

Le service est agréable et simple d’utilisation

Si ce produit est une application de téléphone c’est car cela rajoute de la proximité, et de l’accessibilité

Concurrence/analyse du marché

Il existe beaucoup de site et de service de « rewiew » de film où des gens donnent leur avis sur un film ou même un anime et argumentent leurs opinions. Ces sites ne se base pas sur les gouts de l’utilisateur. C’est à l’utilisateur de savoir ce qu’il aime.

Il existe des sites qui recommandent des films en se basant sur nos gouts

Il n’y pas d’application (sur le Play Store tout du moins) qui conseil des animes à regarder

Les concourant les plus proches sont les bases de données d’anime (myAnimeListe principalement) on peut aussi y ajouter les animés que l’on à vu ou aimé mais le seul système de recommandation est un système manuel fait par les utilisateurs sous la forme « si tu à aimé ça alors tu aimeras cela parce que … ». Il n’y a pas non plus de système de trophée ou d’événement

Les sites de streaming (légaux) d’animés (surtout Crunchyroll) propose de voir des anime, monnayant un abonnement, et possède aussi une liste des anime que l’on est en train de regarder ou que l’on prévoit de voir et à aussi des badges débloqués lorsque l’utilisateur effectue des tâches sur le site.

Si on résume, il faudrait :

Faire une application Android

Faire un site web

Faire une base de données

Faire l’algorithme de recommandation

Faire des webservices

Faire un beau design

Gérer l’importation d’une liste d’anime au format XML

Connecter le tout

Et … Voilà !

Choix des technologies

Pour l’application : Android car c’est l’OS le plus utilisé et parce que coder pour IOS est trop contraignant en matériel et en connaissances

Pour le site web : HTML5 et CSS3 (avec du Bootstrap) évidement mais pour le coté dynamique du site perso je connais PHP, ASP.NET, JEE

Pour la BdD : perso je connais MySQL, PL/SQL

Pour les webservices : perso je connais SOAP avec le .NET et les trucs de JEE

Vu que Android est basé sur Java le choix du JEE pourrai être pertinent mais il faut faire des recherches dans tous les cas.

Vu la structure du produit et le fait qu’il y aura plusieurs personnes à travailler sur ce projet, faire un bon diagramme UML (surtout pour la base de données et les webservices) parait être une tâche importante à faire le plus tôt possible.

Un GitHub serai bien pour travailler, je ne sais pas si cela marche bien avec la partie serveur mais bon je ne pense pas que l’on va utiliser un vrai serveur dès le début.

Pour l’algo de recommandation

Chaque anime présent sur l’appli à des tags associé.

Lorsque l’utilisateur aime un anime il l’ajoute à sa liste d’anime aimé et les tags de l’amine s’incrémente dans la liste de score des tags de l’utilisateur.

L’appli fois la moyenne des tags et en déduit les genres préférés par l’utilisateur.

L’appli conseil quelque anime qui rentre dans les goûts de l’utilisateur.

Pour augmenter en précision il faut éviter d’avoir trop de tag pour les anime. Pour cela je pense qu’une limite de 3 à 4 tags est à imposer.

Pour les genres ultra courants comme shonen shojo seinen, cela pourrait plutôt être le publique cible plutôt qu’un genre.

On pourrait aussi rajouter le même principe avec les studios, année de parution, directeur scénariste ou seiyū, source d’origine (manga, light novel, jeu vidéo, original), type/longueur : film, 12 ep, 24 ep

Le système devrait aussi s’adapter au niveau de l’utilisateur c’est-à-dire si c’est un nouveau dans l’animation japonaise ou s’il est tombé dedans quand il était petit.

On pourrait même mettre ça en place pour chaque genre : si quelqu’un n’a jamais vu de mécha alors il commence avec ……. Et s’il en à vu des dizaines alors on lui présente …….

Un autre truc qui serait ouf serai de récupérer la liste de MAL d’un utilisateur grâce à leur système d’exportation XML et de la réintégré dans l’appli avec un filtre du genre : rejouter a votre liste d’animé aimé tous les anime de votre liste MAL fini et que vous avez noté avec une note supérieure ou égale à …

Je ne suis pas sûr pour les choix que pourrait prendre l’utilisateur quand il voit un anime qu’il a déjà vu :

Uniquement j’aime

J’aime et je n’aime pas

J’aime et j’ai vu sans pour autant aimer

J’aime, j’ai vu et je n’aime pas

Il faut penser que la place est limitée sur un écran de smartphone

Pour les recommandations, pour éviter de refaire cents fois une recommandation que l’utilisateur n’apprécie pas ou pourrai mettre un bouton non merci, qui bloquera cette recommandation

Pour les évènements et trophée/succès, cette partie est moins prioritaire que les autres.