A bien y réfléchir il serait mieux de faire aussi un site web reprenant les principales fonctionnalités (pas forcément les évènements et autre gadgets)

L’application doit présenter des animes que l’utilisateur est susceptible d’apprécier. L’utilisateur donne ensuite son avis par rapport à ce qu’il a regardé.

Le but de l’appli est de faire découvrir les animes à plus de personnes et donner envie aux gens de regarder plus d’animes.

Liste d’idées de fonctionnalités du produit fini (classer par ordre d’importance) :

L’utilisateur à un compte personnel

L’utilisateur peut explorer la liste d’animes et faire des recherches par nom, genre, studio …

L’utilisateur peut aimer un anime qu’il a vu

L’utilisateur peut voir sa liste d’animes aimés

Des recommandations d’un à trois animes sont présenté par l’appli en fonction des animes aimés

L’utilisateur peut gagner des récompenses : des trophées uniques en fonction de la tâche qu’il a accomplie

L’utilisateur peut voir sa liste de trophées

Des recommandations spéciales ou événements déclenchés lorsque l’utilisateur remplit des conditions précises

Un utilisateur vérifié peut proposer des animes qui ne sont pas encore présents

Le service est agréable et simple d’utilisation

Ce produit est une application de téléphone car cela rajoute de la proximité, et de l’accessibilité

Concurrence/analyse du marché

Il existe beaucoup de sites et de services de « rewiew » de film où des gens donnent leur avis sur un film ou même un anime et argumentent leurs opinions. Ces sites ne se base pas sur les goûts de l’utilisateur. C’est à l’utilisateur de savoir ce qu’il aime.

Il existe des sites qui recommandent des films en se basant sur nos goûts

Il n’y pas d’application (sur le Play Store tout du moins) qui conseil des animes à regarder

Les concurrents les plus proches sont les bases de données d’animes (myAnimeList principalement) on peut aussi y ajouter les animés que l’on à vu ou aimé mais le seul système de recommandation est un système manuel fait par les utilisateurs sous la forme « si tu as aimé ça alors tu aimeras cela parce que … ». Il n’y a pas non plus de système de trophée ou d’événement

Les sites de streaming (légaux) d’animés (surtout Crunchyroll) propose de voir des animes, monnayant un abonnement, et possède aussi une liste des animes que l’on est en train de regarder ou que l’on prévoit de voir et a aussi des badges débloqués lorsque l’utilisateur effectue des tâches sur le site.

Si on résume, il faudrait :

Faire une application Android

Faire un site web

Faire une base de données

Faire l’algorithme de recommandation

Faire des webservices

Faire un beau design

Gérer l’importation d’une liste d’animes au format XML

Connecter le tout

Et … Voilà !

Choix des technologies

Pour l’application : Android car c’est l’OS le plus utilisé et parce que coder pour IOS est trop contraignant en matériel et en connaissances

Pour le site web : HTML5 et CSS3 (avec Bootstrap) évidement mais pour le coté dynamique du site perso je connais PHP, ASP.NET, JEE

Pour la BdD : perso je connais MySQL, PL/SQL

Pour les webservices : perso je connais SOAP avec le .NET et les trucs de JEE

Vu que Android est basé sur Java le choix du JEE pourrai être pertinent mais il faut faire des recherches dans tous les cas.

Vu la structure du produit et le fait qu’il y aura plusieurs personnes à travailler sur ce projet, faire un bon diagramme UML (surtout pour la base de données et les webservices) parait être une tâche importante à faire le plus tôt possible.

Un GitHub serai bien pour travailler, je ne sais pas si cela marche bien avec la partie serveur mais bon je ne pense pas que l’on va utiliser un vrai serveur dès le début.

Pour l’algo de recommandation

Chaque anime présent sur l’appli à des tags associé.

Lorsque l’utilisateur aime un anime il l’ajoute à sa liste d’anime aimé et les tags de l’amine s’incrémente dans la liste de score des tags de l’utilisateur.

L’appli fait la moyenne des tags et en déduit les genres préférés par l’utilisateur.

L’appli conseille quelques animes qui rentrent dans les goûts de l’utilisateur.

Pour augmenter en précision il faut éviter d’avoir trop de tags pour les animes. Pour cela je pense qu’une limite de 3 à 4 tags est à imposer.

Pour les genres ultra courants comme shonen shojo seinen, cela pourrait plutôt être le public cible plutôt qu’un genre.

On pourrait aussi rajouter le même principe avec les studios, année de parution, directeur scénariste ou seiyū, source d’origine (manga, light novel, jeu vidéo, original), type/longueur : film, 12 ep, 24 ep

Le système devrait aussi s’adapter au niveau de l’utilisateur c’est-à-dire si c’est un nouveau dans l’animation japonaise ou s’il est tombé dedans quand il était petit.

On pourrait même mettre ça en place pour chaque genre : si quelqu’un n’a jamais vu de mécha alors il commence avec ……. Et s’il en à vu des dizaines alors on lui présente …….

Un autre truc qui serait ouf serai de récupérer la liste de MAL d’un utilisateur grâce à leur système d’exportation XML et de la réintégré dans l’appli avec un filtre du genre : rajouter a votre liste d’animés aimé tous les anime de votre liste MAL finis et que vous avez noté avec une note supérieure ou égale à …

Je ne suis pas sûr pour les choix que pourrait prendre l’utilisateur quand il voit un anime qu’il a déjà vu :

Uniquement j’aime

J’aime et je n’aime pas

J’aime et j’ai vu sans pour autant aimer

J’aime, j’ai vu et je n’aime pas

Il faut penser que la place est limitée sur un écran de smartphone 🡨 Bien vu

Pour les recommandations, pour éviter de refaire cent fois une recommandation que l’utilisateur n’apprécie pas ou pourrai mettre un bouton non merci, qui bloquera cette recommandation

On peut aussi mettre en place un mini système d’historique pour que les mêmes recommandations ne bouclent pas.

Pour les évènements et trophées/succès, cette partie est moins prioritaire que les autres.